



## EDITAL N.º 1/25

Ana Rita Brochado Marinho Bastos Batista, Vereadora do Urbanismo da Câmara Municipal de Amarante, torna público, para efeitos do disposto no n.º 3 do artigo 27º do Decreto-Lei n.º 555/99 de 16/12, na sua atual redação, que se encontra em discussão pública, a alteração à licença do loteamento titulado pelo alvará n.º 1/2009, sito em Travessa 1º Sargento Alberto Andrade - lote nº4, freguesia de União das freguesias de Amarante (S.Gonçalo), Madalena, Cepelos e Gatão, a qual deu entrada nestes Serviços, a requerimento de Francisco Rafael Teixeira Pereira, na qualidade de proprietário do lote n.º 4.

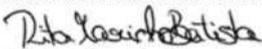
O pedido consiste em:

- Construir uma piscina no logradouro do prédio com 45,00m<sup>2</sup>;
- Aumentar a área total de construção de 330,00m<sup>2</sup> para 486,00m<sup>2</sup> (79,00 m<sup>2</sup> cave + 192,00m<sup>2</sup> R/C + 215,00m<sup>2</sup> andar);
- Alterar e aumentar a área total e polígono de implantação de 115,00m<sup>2</sup> para 192,00m<sup>2</sup>;
- Alterar o n.º de pisos de 3 pisos acima da c.s. para 2 acima e 1 abaixo da c.s.;
- Fixar a área máxima de impermeabilização do solo em 396,00m<sup>2</sup>;
- Alterar a cota de soleira para 163,73.

Mais se informa, que o processo administrativo respetivo, com o n.º 1323/24 LOT, pode ser consultado todos os dias úteis, dentro das horas normais de expediente, nos Serviços Administrativos da Divisão de Gestão Urbanística desta Autarquia.

As sugestões, reclamações ou observações que, eventualmente, venham a ser apresentadas, devem ser formuladas no prazo de 10 dias, através de requerimento escrito, devendo no mesmo constar a identificação completa, o endereço dos seus autores e a qualidade em que as apresentam, enviado por carta registada com aviso de receção, por correio eletrónico, através dos serviços online do município, ou entregues diretamente no Balcão Único do Município de Amarante.

Amarante, Divisão de Gestão Urbanística, 6 de janeiro de 2025

A Vereadora do Urbanismo,  
  
Rita Marinho Batista, Dra.